



XXXII

REGATA JK

INSTRUÇÕES DE REGATA - MONOTIPOS

19 de setembro (sábado)

Publicado: 13 de setembro de 2026

1 REGRAS

- 1.1 A regata será regida pelas regras conforme definidas nas Regras de Regata a Vela (RRV) 2025 - 2028 da World Sailing.

2 ELIGIBILIDADE E INSCRIÇÕES

- 2.1 O evento é aberto a todos os velejadores das classes Optimist (Veterano e Estreante), Finn, Snipe, ILCA (7, 6 e 4), Dingue (A e B), Skud e 2.4.
- 2.2 A taxa de inscrição será de R\$ 40,00 (quarenta reais) por inscrição/barco.
- 2.3 As inscrições para o evento deverão ser feitas por meio do link <https://sailscore.com.br/regattas/monotipos-regata-jk-2026> até às 9h30 para as classes Optimist, Finn, Snipe, ILCA 7, 2.4 e até às 15h00 para as classes ILCA 6, ILCA 4, Skud e Dingue, do dia 19 de setembro de 2026.
- 2.4 Os barcos inscritos no evento que precisarem alterar o numeral da vela devem solicitar a alteração por escrito à Secretaria Náutica do ICB. Caso a solicitação não seja feita, o barco receberá a pontuação DNC na (s) regata (s) em que competir com um numeral divergente do registrado na inscrição.

3 AVISOS AOS COMPETIDORES

- 3.1 Todos os avisos aos competidores serão divulgados eletronicamente, por meio do quadro virtual de avisos do grupo de WhatsApp: [Quadro de Avisos ICB](#).
- 3.2 Para efeito dos prazos requeridos, será considerado o horário de publicação da mensagem no grupo WhatsApp.
- 3.3 Como cortesia, poderá haver sinalização em terra, exposta no mastro próximo à rampa de acesso ao lago.
- 3.4 Quando o galhardete RECON é publicado no Quadro de Avisos ICB, o seu significado descrito em Sinais de Regata RECON é modificado de '1 minuto' para 'não antes de 30 minutos'. Isso altera a "Sinalização de Regatas" das RRV.



4 PROGRAMAÇÃO

Data	Horário	Atividades
19/set Sábado	9h30	Regatas de Optimist
	9h45	Regatas de Finn, Snipe, ILCA 7 e 2.4
	15h00	Regatas de ILCA 6, ILCA 4, Skud e Dingue

4.1 Estão programadas até 2 (duas) regatas para cada classe.

5 BANDEIRAS DAS CLASSES

- 5.1 Optimist – Bandeira branca com o símbolo preto da classe Optimist.
- 5.2 Finn – Bandeira branca com o símbolo azul da classe Finn.
- 5.3 Snipe – Bandeira branca com o símbolo preto da classe Snipe.
- 5.4 ILCA 7 – Bandeira branca com o símbolo vermelho da classe ILCA.
- 5.5 ILCA 6 – Bandeira verde com o símbolo vermelho da classe ILCA.
- 5.6 ILCA 4 – Bandeira amarela com o símbolo vermelho da classe ILCA.
- 5.7 Dingue – Bandeira branca com o símbolo preto da classe Dingue.
- 5.8 Skud – Bandeira branca com o símbolo rosa da classe Skud.
- 5.9 2.4 – Bandeira branca com o símbolo preto da classe 2.4.

6 PERCURSOS e MARCAS

- 6.1 O anexo 1 mostra os percursos que podem ser utilizados pela CR e a ordem em que as marcas devem ser contornadas.
- 6.2 Os formatos e cores das marcas estão detalhados no anexo 1.

7 LARGADA

- 7.1 Para alertar os competidores que uma sequência de regatas terá início, a bandeira laranja da CR na linha de largada será exposta com um sinal sonoro, pelo menos 3 (três) minutos antes do sinal de atenção.
- 7.2 As regatas da classe Optimist terão as largadas conforme a RRV 26, com o sinal de atenção feito 5 (cinco) minutos antes do sinal de largada.
- 7.3 Para as classes Finn, Snipe, ILCA, Skud, 2.4 e Dingue o sinal de atenção será feito 3 (três) minutos antes do sinal de largada (isso altera a regra 26):

Minutos antes do sinal de partida	Sinal Visual	Sinal Sonoro	Significado
3	Bandeira da classe	Um curto	Sinal de Atenção
2	Bandeira de preparação	Um curto	Sinal de Preparação
1	Sinal de preparação removido	Um longo	Um minuto para largada
0	Bandeira da classe removida	Um curto	Sinal de largada

- 7.4 Na ausência de uma classe, será feito o procedimento para classe seguinte.
- 7.5 A linha de largada será entre o mastro expondo uma bandeira de cor laranja no barco da CR na extremidade de boreste e uma marca na extremidade de bombordo.
- 7.6 Um barco que largar depois de decorridos 2 (dois) minutos após seu sinal de largada será, sem audiência, considerado como não tendo partido – DNS (isto altera a RRV A4 e A5).
- 7.7 Os barcos para os quais o sinal de atenção ainda não foi dado devem deixar livre a área de largada durante os procedimentos de largadas das outras classes.
- 7.8 No caso de barcos penalizados com UFD/OCS, após essa sequência de largadas a CR tentará informar os números de vela em um quadro colocado no costado de boreste da CR. A falha deste procedimento não será objeto de pedidos de reparação (isso altera a RRV 61.1a).



8 MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO

- 8.1 Para mudar a próxima perna do percurso, a comissão de regata (CR):
- 8.1.1 fundeará uma nova marca; ou
 - 8.1.2 moverá a linha de chegada; ou
 - 8.1.3 moverá o gate de sotavento.
- 8.2 Quando uma nova marca for posicionada, a marca original será removida tão logo quanto possível. Quando, em uma mudança subsequente de percurso, uma nova marca for substituída, ela será substituída por uma marca original.

9 CHEGADA

- 9.1 A linha de chegada será entre o mastro expondo uma bandeira de cor azul no barco da CR na extremidade e uma marca de chegada na outra extremidade.

10 LIMITES DE TEMPO

- 10.1 O tempo objetivo das regatas será de 35 a 50 minutos para o primeiro barco navegar o percurso. Um tempo diferente (menor ou maior) utilizado para completar a regata não será motivo para pedido de reparação. Isso altera a RRV 61.1(a).
- 10.2 O tempo limite para o primeiro barco passar a primeira marca é de 30 minutos desde a largada. Se o primeiro barco não passar a primeira marca dentro do tempo, a CR anulará a regata.
- 10.3 O tempo limite para o primeiro barco terminar a regata será de 1h20min.
- 10.4 Qualquer barco que chegue com mais de 20 minutos após a chegada do primeiro barco será pontuado como DNF. Isso altera a RRV 35, A4 e A5.

11 SOLICITAÇÕES

- 11.1 Os formulários estarão disponíveis na Secretaria Náutica do ICB.
- 11.2 Protestos e pedidos de reparação ou reabertura devem ser entregues na Secretaria Náutica no prazo de 30 (trinta) minutos após a chegada da CR em terra ou a CR sinalizar que não haverá mais regatas no dia, o que for mais tarde.
- 11.3 Após encerrar o prazo de protestos, será publicado, assim que possível, no grupo de Whatsapp “Quadro de Avisos ICB”, o local e horário da audiência na qual são partes ou testemunhas.

12 PONTUAÇÃO

- 12.1 1 (uma) regata deve ser completada para constituir a série.
- 12.2 A pontuação do barco na série será a soma de sua pontuação na regata.

13 PREMIAÇÃO

- 13.1 A premiação será realizada às 19h no dia 15 de outubro, na Sede Social do Iate Clube de Brasília.
- 13.2 Serão premiados:
- 1º a 3º Colocado Geral: Finn; Snipe; ILCA 7; ILCA 6; ILCA 4; Dingue Grupo A; Dingue Grupo B, Skud e 2.4.
 - 1º a 5º Colocado Geral: Optimist Veterano
 - 1º a 10º Colocado Geral: Optimist Estreante
 - 1º Colocado Feminino: Optimist Veterano e Estreante

14 DIREITOS DE USO DE IMAGEM

- 14.1 Ao participar em qualquer dessas regatas, o velejador garante à organização e aos seus representantes e aos seus patrocinadores a fazer uso de qualquer imagem, foto ou entrevista feita durante o período da competição, por período indeterminado, livres de quaisquer custos.

15 DECLARAÇÃO DE RISCO

- 15.1 A RRV 3 declara: ‘A responsabilidade pela decisão de um barco em participar de uma regata ou de continuar em regata é exclusivamente dele.’ Ao participar deste evento, cada competidor concorda e reconhece que velejar é uma atividade potencialmente perigosa com riscos inerentes. Esses riscos incluem ventos fortes e lago agitado, mudanças repentinas no



clima, falha de equipamento, erros de manuseio do barco, má navegação por outros barcos, perda de equilíbrio em uma plataforma instável e fadiga, resultando em aumento do risco de lesões. Inerente ao esporte da vela é o risco de lesão permanente e catastrófica ou morte por afogamento, trauma, hipotermia ou outras causas.

- 15.2 A Autoridade Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte relacionados diretamente com a série de regatas e seus antecedentes, durante ou depois de completado o evento.

ANEXO 1

Classe	Sequência das montagens
OPTIMIST	Largada – 1a – 2 – 3 – Chegada
FINN	Largada – 1b – 4 – 1b – 4 – Chegada
SNIPÉ	Largada – 1b – 4 – 1b – 4 – Chegada
ILCA 7	Largada – 1b – 4 – 1b – 4 – Chegada
ILCA 6	Largada – 1a – 4 – 1a – 4 – Chegada
ILCA 4	Largada – 1a – 4 – 1a – 4 – Chegada
DINGUE	Largada – 1a – 4 – 1a – 4 – Chegada
SKUD	Largada – 1a – 4 – 1a – 4 – Chegada
2.4	Largada – 1a – 4 – 1a – 4 – Chegada

PERCURSO

Marca Cilíndrica Vermelha: **1a, 2, 3 e 4**

Marca Cilíndrica Amarela: **1b**

Marca “Palito” Azul Escuro: **Largada e Chegada**

Marca Cilíndrica Azul c/ Faixa Branca: **Mudança de Percurso**

