TAÇA GEORGE RAULINO de SNIPE

21 de novembro de 2026

TAÇA JOAQUIM SILVA de SNIPE

22 de novembro de 2026

Iate Clube de Brasília

INSTRUÇÕES DE REGATA

Publicado: 18 de novembro de 2026

1 REGRAS

1.1 A regata será regida pelas regras como definidas nas Regras de Regata a Vela (RRV) 2025/2028 da World Sailing.

2 ELEGIBILIDADE E INSCRIÇÃO

2.1 O campeonato é aberto aos competidores da classe Snipe.

2.2 A inscrição da Taça George Raulino de Snipe deve ser feita através do link https://sailscore.com.br/regattas/taca-george-raulino-de-snipe-2026 até às 9h30 do dia 21 de novembro de 2026.

2.3 A inscrição da Taça Joaquim Silva de Snipe deve ser feita através do link https://sailscore.com.br/regattas/taca-joaquim-silva-de-snipe-2026 até às 9h30 do dia 22 de novembro de 2026.

2.4 A taxa de inscrição será de R$ 25,00 por evento, devendo ser paga diretamente pelo SailScore, no momento da realização da inscrição.

2.5 Os barcos inscritos no evento que precisarem alterar o numeral da vela devem solicitar a alteração por escrito à Secretaria Náutica do ICB. Caso a solicitação não seja feita, o barco receberá a pontuação DNC na (s) regata (s) em que competir com um numeral divergente do registrado na inscrição.

3 AVISO AOS COMPETIDORES

3.1 Avisos aos competidores serão divulgados no grupo de WhatsApp Quadro de Avisos ICB.

3.2 Como cortesia, poderá haver sinalização em terra, exposta no mastro próximo à rampa de acesso ao lago.

3.3 Serão considerados os horários de publicação registrados no grupo de WhatsApp Quadro de Avisos do ICB.

3.4 Quando o galhardete RECON é publicado no grupo de WhatsApp Quadro de Avisos ICB, o seu significado descrito em Sinais de Regata RECON é modificado de ‘1 minuto’ para ‘não antes de 30 minutos’. Isso altera a “Sinalização de Regatas” das RRV.

4 ALTERAÇÕES NAS INSTRUÇÕES DE REGATA

4.1 Qualquer alteração nas Instruções de Regata será publicada no grupo de WhatsApp Quadro de Avisos ICB, até 1 (uma) hora antes do horário de largada no dia em que entrará em vigor ou até 30 (trinta) minutos antes da sinalização RECON ser arriada, exceto alteração na programação de regatas, que será publicada até às 18h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

5 PROGRAMAÇÃO

Data	Horário	Atividades
21/nov (sábado)	9h30	Regatas – Snipe
22/nov (domingo)	9h30	Regatas – Snipe

5.1 Para classe Snipe estão programadas até 3 regatas por evento.
5.2 Nos dias 21 e 22/nov não será dado nenhum sinal de largada após as 12h30.

6 BANDEIRA DA CLASSE
6.1 Bandeira branca com o símbolo preto da classe Snipe.

7 ÁREA DE REGATA
7.1 As regatas serão disputadas na Raia Norte do Lago Paranoá.

8 PERCURSO
8.1 O anexo 1 mostra o percurso que será utilizado, lado e a ordem em que as marcas devem ser contornadas. Assim como as cores e formatos das marcas de percurso.

9 LARGADA
9.1 Para alertar aos competidores que uma regata terá início, a bandeira laranja da Comissão de Regata (CR) na linha de largada será exposta com um sinal sonoro, pelo menos 3 minutos antes que um sinal de atenção seja feito.
9.2 As regatas terão as largadas conforme a RRV 26. O sinal de atenção será feito 5 minutos antes do sinal de largada.
9.3 A linha de largada será entre o mastro expondo uma bandeira de cor laranja no barco da CR na extremidade de boreste e uma marca na extremidade de bombordo.
9.4 Um barco que largar depois de decorridos 4 (quatro) minutos após seu sinal de largada será, sem audiência, considerado como não tendo partido – DNS (isto altera a RRV A4 e A5).
9.5 No caso de barcos penalizados com UFD/OCS, após aquela sequência de largadas a CR tentará informar os numerais em um quadro colocado no costado de boreste da CR. A falha deste procedimento não será objeto de pedidos de reparação (isso altera a regra 61.1a).

10 MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO
10.1 Para mudar a próxima perna do percurso, a CR fundeará uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e removerá a marca original tão logo quanto possível.
10.2 Quando em uma subsequente mudança de percurso, a nova marca é substituída por uma marca original de percurso.

11 CHEGADA
11.1 A linha de chegada será entre o mastro expondo uma bandeira de cor azul no barco da CR na extremidade e uma marca de chegada na outra extremidade.

12 LIMITES DE TEMPO
12.1 O tempo objetivo das regatas será de 35 a 50 minutos para o primeiro barco navegar o percurso. Um tempo diferente (menor ou maior) utilizado para completar a regata não será motivo para pedido de reparação. Isso altera a RRV 61.1(a).
12.2 O tempo limite para o primeiro barco passar a primeira marca é de 30 minutos desde a largada. Se o primeiro barco não passar a primeira marca dentro do tempo, a CR anulará a regata.
12.3 O tempo limite para o primeiro barco terminar a regata será de 1h20min.
12.4 Qualquer barco que chegue com mais de 20 minutos após a chegada do primeiro barco da sua classe, será pontuado como DNF. Isso altera a RRV 35, A4 e A5.

13 SOLICITAÇÕES
13.1 Os formulários estarão disponíveis no site do SailScore, na página do evento.

13.2 Protestos e pedidos de reparação ou reabertura devem ser entregues no site do SailScore, na página do evento, no prazo de 30 (trinta) minutos após a chegada da CR em terra ou a CR sinalizar que não haverá mais regatas no dia, o que for mais tarde.

13.3 Após encerrar o prazo de protestos, será publicado, assim que possível, no grupo de Whatsapp Quadro de Avisos ICB, o local e horário da audiência na qual são partes ou testemunhas.

14 SUBSTITUIÇÃO DE PROEIRO OU EQUIPAMENTOS

14.1 Para substituição de proeiro, deve solicitar por escrito, por meio do site do SailScore, na página do evento, até 1 (uma) hora antes do horário programado para a largada no dia ou até 30 (trinta) minutos antes da sinalização RECON ser arriada no grupo de WhatsApp Quadro de Avisos ICB.

14.2 O novo proeiro não poderá timonear o barco em regata.

14.3 A substituição de equipamento danificado ou perdido não é permitida, a menos que autorizada pela CR. Os pedidos de substituição deverão ser feitos à CR na primeira oportunidade razoável. O pedido poderá ser realizado, inclusive após a regata, por meio do site SailScore, na página do evento.

15 PONTUAÇÃO

15.1 Uma regata deve ser completada para constituir a série.

15.2 Quando até 3 regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações em cada regata.

15.3 A (s) regata (s) da classe Snipe do dia 21 de novembro contarão exclusivamente para a Taça George Raulino de Snipe, enquanto a (s) regata (s) do dia 22 de novembro valerão apenas para a Taça Joaquim Silva de Snipe.

15.3.1 Caso não tenha regata de Snipe no dia 21 de novembro, a primeira regata do dia 22 de novembro contará tanto para a Taça George Raulino, quanto para a Taça Joaquim Silva. As demais regatas do dia 22 de novembro contarão apenas para a Taça Joaquim Silva.

16 PREMIAÇÃO

16.1 Serão premiados os 3 primeiros da classe Snipe de cada evento.

16.2 A premiação será realizada na confraternização da flotilha.

17 DIREITOS DE USO DE IMAGEM

17.1 Ao participar em qualquer dessas regatas, o velejador garante à organização e aos seus representantes e aos seus patrocinadores a fazer uso de qualquer imagem, foto ou entrevista feita durante o período da competição, por período indeterminado, livres de quaisquer custos.

18 DECLARAÇÃO DE RISCO

18.1 A RRV 3 declara: 'A responsabilidade pela decisão de um barco em participar de uma regata ou de continuar em regata é exclusivamente dele.' Ao participar deste evento, cada competidor concorda e reconhece que velejar é uma atividade potencialmente perigosa com riscos inerentes. Esses riscos incluem ventos fortes e lago agitado, mudanças repentinas no clima, falha de equipamento, erros de manuseio do barco, má navegação por outros barcos, perda de equilíbrio em uma plataforma instável e fadiga, resultando em aumento do risco de lesões. Inerente ao esporte da vela é o risco de lesão permanente e catastrófica ou morte por afogamento, trauma, hipotermia ou outras causas.

18.2 A Autoridade Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte relacionados diretamente com a série de regatas e seus antecedentes, durante ou depois de completado o evento.

ANEXO 1 – PERCURSO BARLASOTA (chegada de popa)

Classe	Sequência das montagens
SNIPE	Largada – 1 – 2 – 1 – Chegada

Marca Cilíndrica Vermelha: **1 e 2**
Marca Cilíndrica Amarela: **Mudança de Percurso**
Marca Cilíndrica Branca: **Largada e Chegada**

